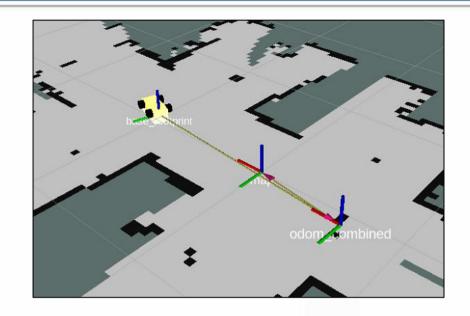
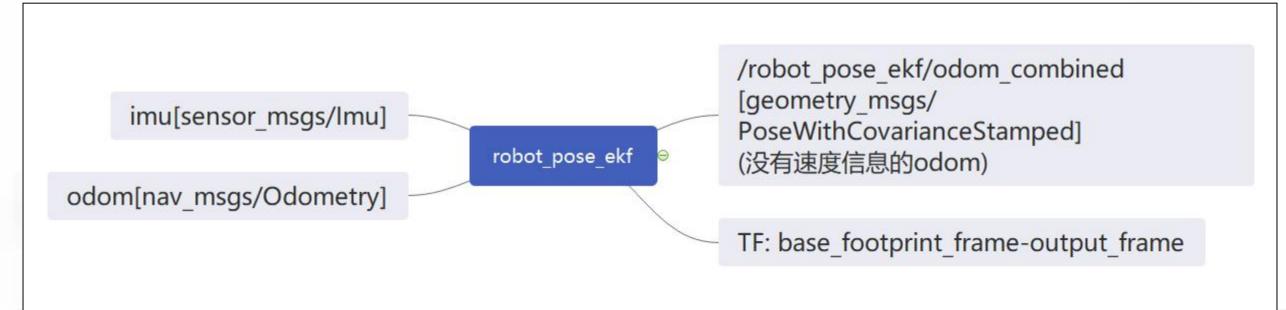




## 1. 建图与导航的定位方式

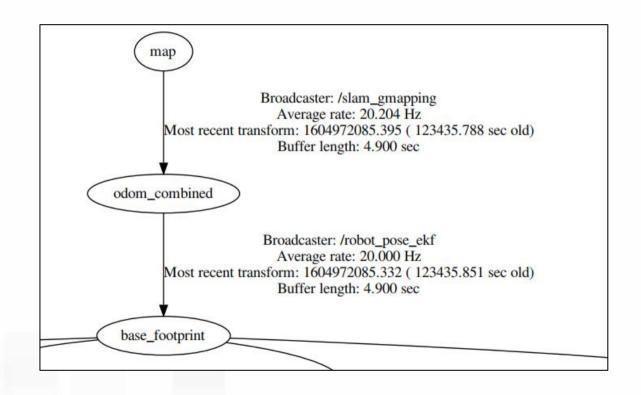
建图与导航的定位一般使用robot\_pose\_ekf功能包进行定位,该功能包订阅odom和imu话题,发布地图和小车的TF坐标关系和经过扩展卡尔曼滤波的odom话题。

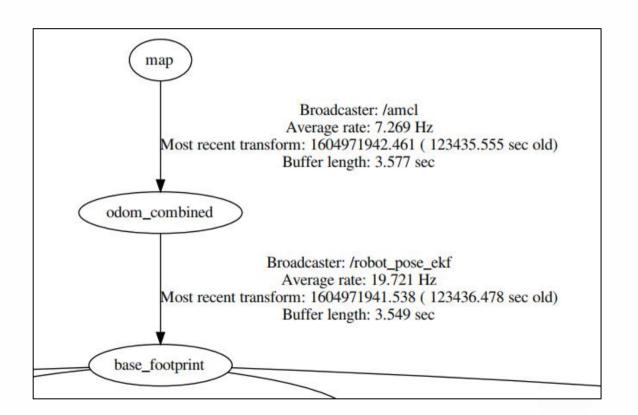






### 1. 建图与导航的定位方式





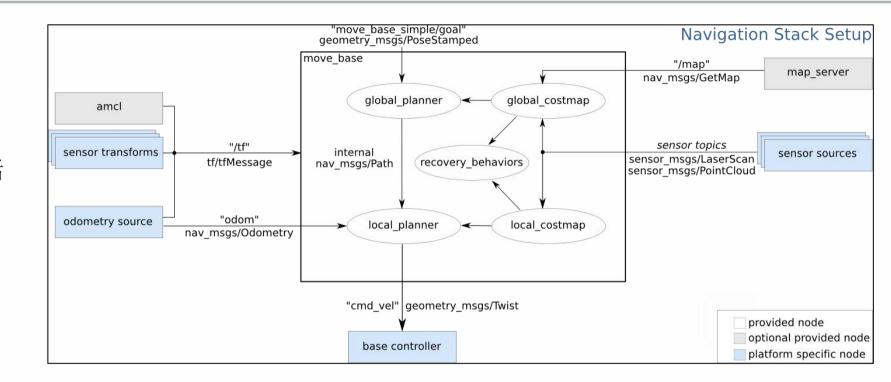


# 2. Navigation工作框架

功能包amcl: 协助定位

功能包move\_base: 订阅目标位置话

题,发布速度命令



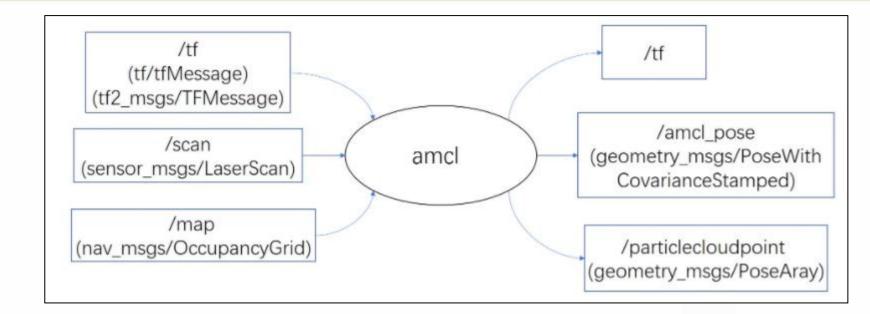


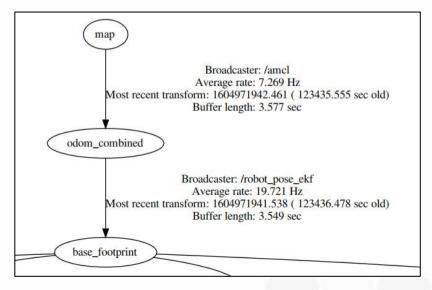
### 3. amcl功能包

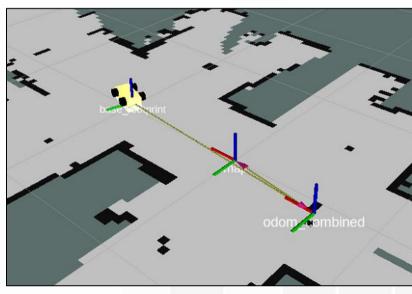
amcl功能包主要作用是补偿定位累计误 差。

订阅小车位置(TF坐标base\_footprint)和 雷达信息,计算小车在地图上的位置 偏差,然后发布map到odom\_combined 的TF转换。

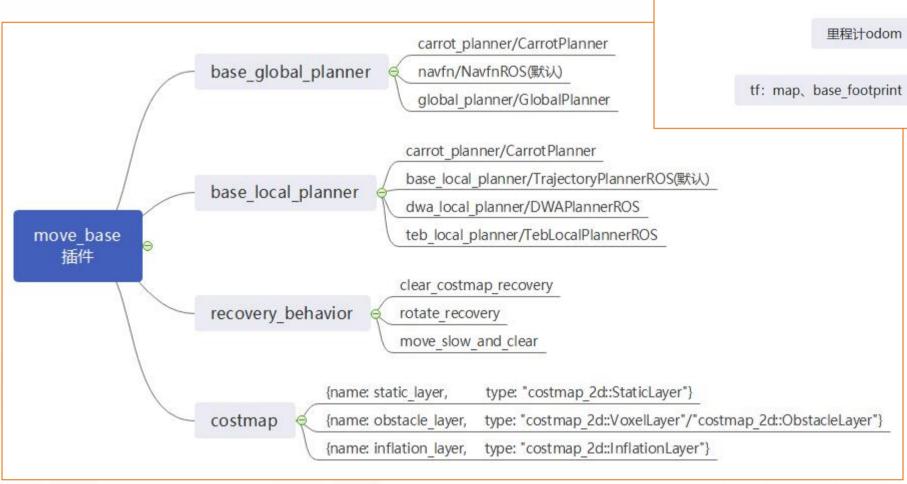
amcl根据雷达信息计算base\_footprint在map上的位置误差,再通过在map和base\_footprint中间添加一个TF:odom\_combined来进行误差补偿。















#### 4.1 路径规划器

#### base\_local\_planner插件:

base\_local\_planner: 实现了Trajectory Rollout和DWA两种局部规划算法

dwa\_local\_planner: 实现了DWA(动态窗口法)局部规划算法,可以看作是base\_local\_planner的改进版本

teb\_local\_planner:实现了一个在线优化的本地轨迹规划器

#### base\_global\_planner插件:

parrot\_planner: 实现了较简单的全局规划算法

navfn: 实现了Dijkstra和A\*全局规划算法

global\_planner: 重新实现了Dijkstra和A\*全局规划算法,可以看作navfn的改进版

### recovery\_behavior插件:

clear\_costmap\_recovery: 实现了清除代价地图的恢复行为

rotate\_recovery: 实现了旋转的恢复行为

move\_slow\_and\_clear: 实现了缓慢移动的恢复行为



#### 4.2 代价地图

红色5边形为机器人外形,红色区域为检测到的障碍物,蓝色区域为通过机器人内切圆计算的障碍物膨胀区域。为了使机器人不碰到障碍物,机器人的外壳绝对不允许与红色区域相交,机器人的中心绝对不允许与蓝色单元相交。

lethal\_raiuds: 机器人的外形中心区域,如果该区域与障碍物的膨胀区域相交,则机器人肯定发生碰撞,254。

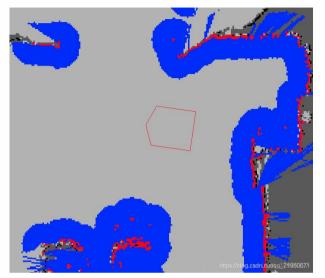
inscribed\_radius: 机器人的外形内切圆区域,如果该区域与障碍物相交,则机器人同样肯定发生碰撞。图1-1蓝色区域即是以该半径作为膨胀距离膨胀的,所以也相当于机器人中心绝对不可以进入蓝色区域,253。

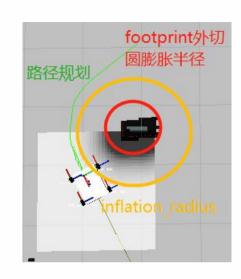
circumscribed\_radius: 机器人外形外接圆区域,128。

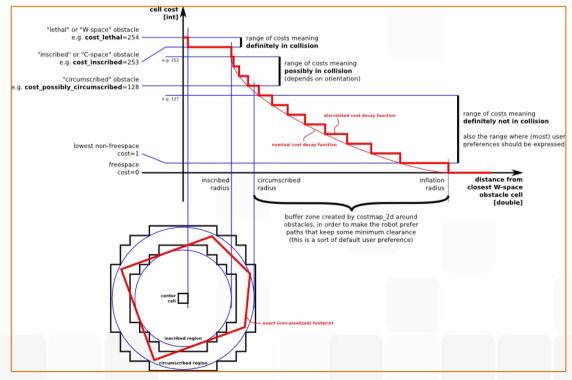
inflation\_rasius: 用户设置的膨胀半径。circumscribed\_radius与inflation\_rasius之间组成一个可能碰撞区域(possibly in collision)。机器人会尽量避免进入该区域,127-1。

free\_space: 已检测到的无障碍物区域, 0。

unknown:未检测到的未知区域,-1。









#### 4.3 参数配置文件

move\_base\_params.yaml 选择路径规划器

dwa\_local\_planner\_params.yaml、teb\_local\_planner\_params.yaml不同局部路径规划器的参数配置文件

base\_global\_planner\_params.yaml、navfn\_global\_planner\_params.yaml不同全局路径规划器的参数配置文件

local\_costmap\_params.yaml

局部代价地图配置文件: tf树、地图大小、地图层插件配置

global\_costmap\_params.yaml

全局代价地图配置文件: tf树、地图大小、地图层插件配置

costmap\_common\_params.yaml

公共代价地图配置文件:小车外形、地图层详细(sensormsg在这部分)配置

